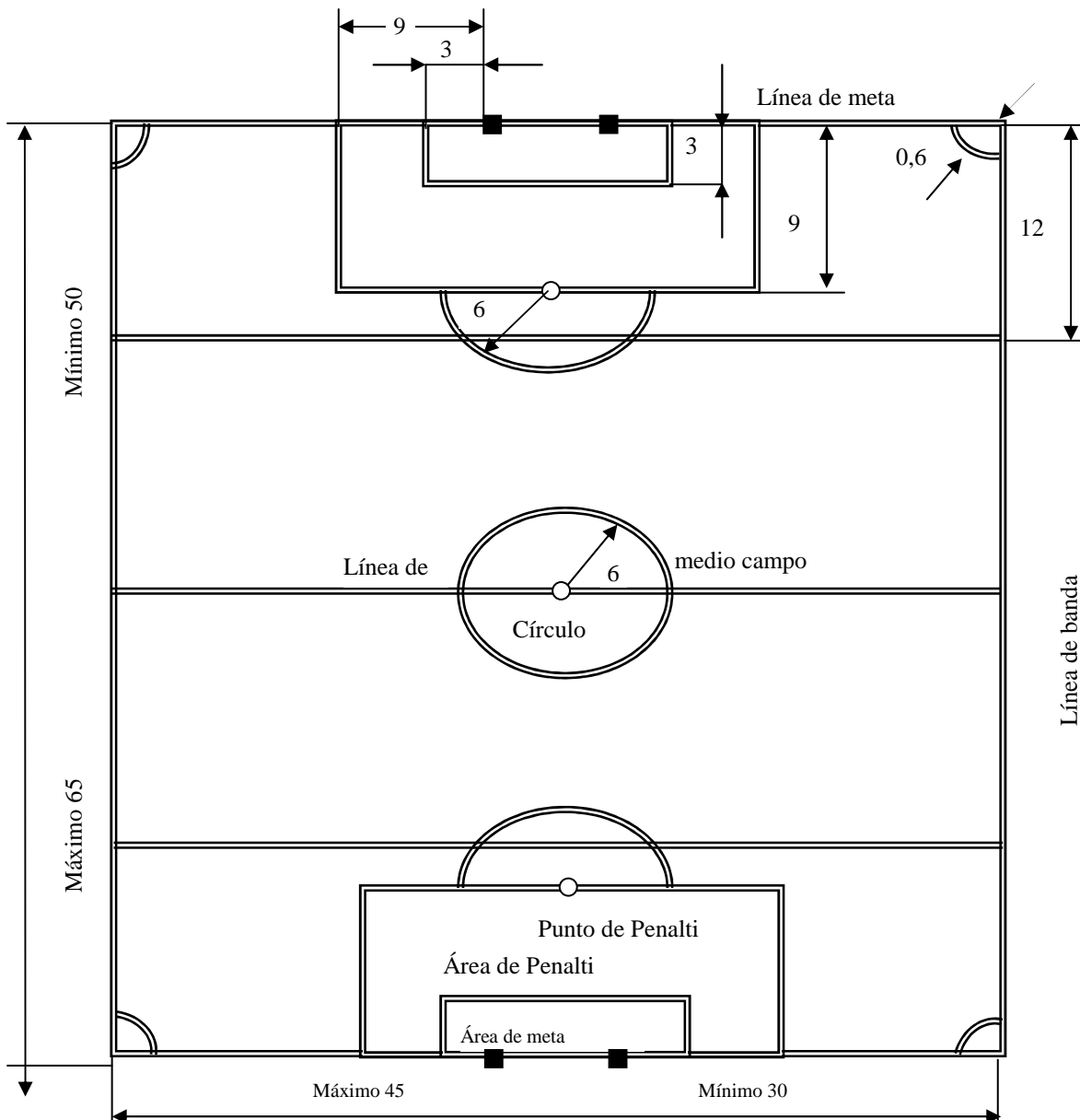




REGLAS DE JUEGO FUTBOL 8

NOTA IMPORTANTE: Las Reglas de Juego serán las que cada año publique el International Football Association Board para el Fútbol 11, teniendo en cuenta las peculiaridades propias del Fútbol 8 que a continuación se detallan:

REGLA 1 - EL TERRENO DE JUEGO



El terreno de juego y sus características se determinan con arreglo al plano.

1.- Dimensiones. El campo de juego será un rectángulo de una longitud máxima de 65 metros y mínima de 50 metros, y de una anchura no mayor de 45 metros ni menor de 30.

2.- Marcación del terreno. El centro del campo estará visiblemente marcado con un punto, alrededor del cual se trazará una circunferencia de 6 metros de radio.

3.- Área de meta. Sustituir 5,5 por 3 metros.

4.- Área Penalti. Sustituir 16,5 por 9 metros. Punto de penal a 9 metros sobre la línea paralela a la portería. Tomando como centro los puntos del penalti, se trazará al exterior de cada área penalti un

arco de circunferencia de 6 metros de radio.

5.- Banderines. Altura mínima 1 metro.

6.- Zona de fuera de juego. En cada extremidad del terreno de juego y adentrándose 12 metros desde la línea de meta, se trazará una línea paralela a esta que unirá las dos líneas de banda. La superficie comprendida entre esta línea y la de meta se llamará zona de fuera de juego.

7.- Área de esquina. Con un radio de 0,6 metros, medido desde cada banderola de esquina, se marcarán cuatro arcos de circunferencia en la parte interior del terreno.

8.- Los marcos. Ancho: 6 metros. Alto: 2 metros.

REGLA 2 - EL BALÓN

El balón tendrá una circunferencia de 66 cm. como máximo y 62 cm. como mínimo y su peso, al comienzo del partido, no será mayor de 390 ni menor de 340 gramos.

REGLA 3 - NÚMERO DE JUGADORES

1. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por no más de 8 jugadores, de los cuales uno jugará como guardameta.
2. Cada equipo iniciará el partido, al menos con 5 jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.
3. Se inscribirán en acta un máximo de 14 jugadores. Una vez comenzado el partido, podrán realizarse cuantas sustituciones se deseen, siempre que se realicen de forma reglamentaria. Los jugadores sustituidos, pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente.
4. Cuando, durante el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, quedara con menos de 5 jugadores sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado dicho partido, expresando el resultado hasta dicho momento en el apartado "Expulsiones y otras incidencias"
5. Cualquiera de los otros jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta siempre que el árbitro haya sido previamente informado y siempre también que el cambio sea efectuado durante una detención del juego.
6. Cuando un guardameta o cualquier otro jugador tenga que ser reemplazado por un sustituto, deben observarse las condiciones siguientes:
 - a) el árbitro debe ser informado de la sustitución propuesta;
 - b) deberá entrar en el terreno de juego por la línea de medio campo y no será necesario parar el juego, salvo para el guardameta;

REGLA 5 - ÁRBITRO

Dado el carácter formativo de los participantes, será función principal del árbitro fomentar el espíritu de juego, colaborando así en la educación del jugador hacia actitudes deportivas, llegando incluso (en la medida que el desarrollo del partido lo permita) a explicar sus decisiones a aquéllos.

REGLA 7 - DURACIÓN DEL PARTIDO

El partido comprenderá dos tiempos iguales de 25 minutos cada uno para Prebenjamín, 25 minutos cada uno para Benjamín y de 30 minutos cada uno para Alevín, salvo acuerdo contrario.

REGLA 11 - FUERA DE JUEGO

Un jugador está en posición de fuera de juego si encontrándose dentro de la Zona de 12 metros del equipo adversario, está más cerca de la línea de meta que el balón y el penúltimo adversario. No se encuentra en fuera de juego si está a la misma altura que el penúltimo o que los dos últimos adversarios.

REGLA 13 - TIROS LIBRES

Distancia mínima jugadores contrarios: Sustituir 9,15 por 6 metros.